

MINECRAFT ゾンビ ねだやし ZOMBIE PANDEMIC GAME

プレイヤーと環境



プレイ人数：6～15人 ※1
Minecraft バージョン 1.20.x ※2

ボイスチャットを使用して遊ぶと、よりお楽しみ
頂けます。

※1 進行役（GM）の人数を含みません。また、進行役無しで遊べます。また
ゲームの性質上、5人以下でのプレイができません。また16人以上では遊べ
ません。※2 1.22以降のバージョンは動作検証を行いません。

ゲーム所要時間

ゲームはラウンド形式で自動的に進行し、
約20～35分で1ゲームが終了します。

最少人数 **6人** 最大人数 **15人**
 
約**20分** 約**35分**

おまきかな目的

プレイヤー内の**ゾンビ**を
治療しながら、各プレイ
ヤーが決められた数以上
の「**ワクチン**」を所持す
ることが目的です。



しかし、「自分以外全員をゾンビ」にしたいとい
う「**黒幕（フィクサー）**」がまぎれています。

フィクサーが誰なのか推理しながら、多くのワク
チンを作りましょう。

ゲームの流れ



ゲームは時間経過で進行します。各内容は、上記の図
と同じ色の下記説明を確認してください。

ルール設定の確認・変更

ゲーム開始前の待機ロビーで、
ルール設定の確認や変更をします。

ゲーム開始直前

プレイヤーの役割がランダムに割り振られ、
ゲームロビーへ移動します。



フィクサーは全プレイヤーからランダムに選
ばれます。また、最初から**ワクチン**を持った
スティーブがいる場合もあります。
ゲーム開始前に1分間の待機があります。

ラウンド1～3

ゲームが開始されます。
自分が**スティーブ**か**ゾンビ**か、**フィクサー**か
か、**ワクチン**をいくつ持っているかを「検査
ルーム」で知ることができます。
検査ルームは4つあり、ラウンド中に使用で
きます。検査ルームには1人しか入れず、検
査結果を他者が見ることはできません。



自分がフィクサーで、ワクチン2つを持った
ゾンビのときの検査結果の表示例。

ゲームの流れのつづき



ラウンド1～3のつづき

プレイヤー同士は、「接触」することができます。同じプレイヤーとは、ゲーム中に2度接触することはできません。

接触は、互いが「クツツク」というアイテムを利き手に持って、ごく近くでしゃがみ合うことで行なえます。

接触をすると、強い音と光が発生し、以下のことが起こります。

ステイブ同士の場合

ステイブ同士が接触すると、お互いに1つずつワクチンを得ます。



ゾンビ同士の場合

ゾンビ同士が接触しても、何も起きません。



ステイブとゾンビの場合

(ステイブがワクチンを持っていない)

ステイブはゾンビになってしまいます。



ステイブとゾンビの場合

(ステイブがワクチンを持っている)

ステイブのワクチンを1つ消費し、ゾンビがステイブになります。

ステイブはゾンビになってしまいます。



また、ゾンビはワクチンを持っているなら、いつでも「3回素早くしゃがむ」ことで、ワクチンを自分に打ち、ステイブになることができます。

フィクサーの能力

フィクサーは、「フィクサーはステイブのままに他全員をゾンビにすることが目的」の非常に難しい役柄です。そのため、フィクサーは特別な能力を持っています。

フィクサーは、誰かが検査ルームを使用した時に、そのプレイヤーがステイブかゾンビか、フィクサーかを、フィクサーだけが聞こえる音で知ることができます。

ステイブは村人、ゾンビはゾンビ、フィクサーは悪そうな声が聞こえます。※3

※3 声はその検査ルームから聞こえます。検査ルームから離れるほど声がだんだん小さくなり、遠く離れすぎると聞こえなくなります。

インターバル

インターバルでは、現在のステイブとゾンビの総数が開示されます。今後の行動や推理の手助けになるでしょう。※4



インターバル中は、検査ルームは閉鎖され、接触を行うこともできません。

ステイブが7人、ゾンビが3体いる時の表示例。ワクチン情報は開示されません。

※4 インターバル中は検査も接触も行えないので、現状の整理や情報交換、様々な推理に注力しましょう。限られた時間で、どの順に誰と接触するかを予め考えておくことも大切です。

